**IDE (Entorno de Desarrollo Integrado)**

**AWS Cloud 9**

AWS Cloud 9 es un entorno de desarrollo integrado basado en la nube que te permite escribir, ejecutar y debuguear tu código solo con tu navegador. Incluye un editor de código, un debugueador, y una terminal. Cloud 9 viene con las herramientas necesarias para desarrollar en algunos de los lenguajes de programación mas populares, por lo que no es necesario instalar o modificar la configuración de tu máquina para comenzar un nuevo proyecto.

**Plataformas Soportadas:**

Puesto que Cloud 9 se utiliza mediante un navegador, no requiere ningún tipo de instalación, por lo que toda plataforma con acceso a internet es capaz de hacer uso de esta IDE.

**Lenguajes soportados:**

* C
* C++
* PHP
* Ruby
* Perl
* Python
* JavaScript
* Node.js
* Go
* PowerShell
* Scala
* CoffeeScript
* ColdFusion

**Características:**

* Múltiples cursores para ediciones simultaneas.
* Permite a un grupo de desarrolladores el colaborar y comunicarse en tiempo real.
* Los atajos en el teclado pueden ser customizados, incluyendo presets para Vim, Emacs, y Sublime Text.
* Visor de imágenes incorporado.

**Eclipse**

Eclipse es uno de los entornos más conocidos y utilizados por los programadores, ya que se trata de un entorno de programación de código abierto y multiplataforma. Está soportado por una comunidad de usuarios lo que hace que tenga muchos plugins de modo que hacen que nos sirva para casi cualquier lenguaje, en este aspecto es de lo mejores. Sirve para Java, C++, PHP, Perl y un largo etcétera. También nos permite realizar aplicaciones de escritorio y aplicaciones web por lo que nos brinda una gran versatilidad.

**Plataformas Soportadas**

* Linux
* MacOS
* Solaris
* Windows

**Lenguajes Soportados:**

* Ada
* ABAP
* C
* C++
* C#
* COBOL
* D
* Fortran
* Haskell
* JavaScript
* Julia
* Lasso
* Lua
* NATURAL
* Perl
* PHP
* Prolog
* Python
* R
* Ruby
* Rust
* Scala
* Clojure
* Groovy
* Scheme
* Erlang.

**Características:**

* Dispone de un Editor de texto con un analizador sintáctico.
* La compilación es en tiempo real.
* Tiene pruebas unitarias con JUnit, control de versiones con CVS, integración con Ant, asistentes (wizards) para creación de proyectos, clases, tests, etc., y refactorización.
* A través de "plugins" libremente disponibles es posible añadir control de versiones con Subversion​ e integración con Hibernate

**Visual Studio**

Visual Studio fue diseñado por Microsoft y es uno de los mejores entornos de programación que existe siempre y cuando utilices sus lenguajes. Antiguamente tenían una versión de pago que incluía todos los lenguajes, y versiones express que eran gratuitas para un lenguaje en concreto.

Ahora como Microsoft quiere pasarse al software libre, ha creado también un Visual Studio Comunity que es muy parecido al Visual Studio de pago, sólo que este está soportado por la comunidad. Este entorno nos permite hacer aplicaciones web y de escritorio y ayuda mucho al programador. El inconveniente que tiene es que solo es válido para lenguajes de Microsoft.

**Plataformas Soportadas:**

* Windows 10 RS4 (versión 1803)
* Windows Server 2008 R2 SP1 and later[3]
* Linux (Todas las Variantes)
* MacOS 10.10

**Lenguajes Soportados:**

* C++
* C#
* Visual Basic .NET
* F#
* Java
* Python
* Ruby
* PHP
* ASP.NET MVC
* Django

**Características:**

* Muestra cómo sistematiza el flujo de actuación
* Representa qué tipos de datos logra dominar un elemento de sistematización y cómo se acumulan esos datos dentro del mismo sistema.
* Suministra un prólogo a los representantes internos para garantizar un mejor manejo del programa.
* Envuelve los componentes de programación que logra declarar, sus sobrenombres y exclusivas especiales, de este modo el escritor soluciona las referencias del sistema.

**QtCreator**

QtCreator es un entorno de programación para C++ usan el framework de QT, es un entorno amigable. También es un entorno multiplataforma programado en C++, JavaScript y QML. Este IDE está diseñado específicamente para utilizar el framework de QT, que por otra parte es un muy interesante ya que nos permite hacer aplicaciones multiplataforma de una manera sencilla y rápida.

**Plataformas Soportadas:**

* MacOS X 10.4 o superior
* Windows XP y Superiores
* GNU/Linux 2.6.x

Lenguajes Soportados:

* C++
* JavaScript
* QML
* Editor de código con soporte para C++, QML y ECMAscript.
* Herramientas para la rápida navegación del código.
* Resaltado de sintaxis y auto-completado de código.
* Control estático de código y estilo a medida que se escribe.
* Soporte para refactoring de código.
* Ayuda sensitiva al context.
* Plegado de código (code folding)
* Paréntesis coincidentes y modos de selección